

Открытый фестиваль ПУТЬ МЕЧТЫ										
2 ЮНОШЕСКИЙ РАЗРЯД, ГРУППА 1 Произвольная программа ДЕТАЛИЗАЦИЯ СУДЕЙСКИХ ОЦЕНОК										
Открытый фестиваль ПУТЬ МЕЧТЫ (24.05.2026-) -- 2 Юношеский разряд, Группа 1 (Произвольная программа)										
Место	Имя			Старт. номер	Общая сумма за вид	Сумма в технической оценке	Сумма за компоненты (умноженная)	Общая сумма снижений		
1	Кристина КОРШУНОВА			2	23.83	7.40	16.93	-0.50		
СШ по ЗВС Химки										
#	Выполненные элементы	Info	Базовая стоимость	GOE	J1	J2	J3	Оценка бригады		
1	1F+1A+SEQ	F	1.60	0.07	1	1	0	1.67		
2	1Lz		0.60	0.06	1	1	1	0.66		
3	1A		1.10	0.07	1	0	1	1.17		
4	ChSpl1		1.50	0.15	1	1	1	1.65		
5	2Lo<<		0.50	-0.25	-5	-5	-5	0.25		
6	CCoSp1		2.00	0.00	0	0	0	2.00		
7	CSSp		0.00	0.00	-	-	-	0.00		
			7.30					7.40		
Компоненты программы				Фактор						
Композиция				1.60	3,50	3,75	3,50	3.58		
Представление				1.60	3,50	3,50	3,25	3.42		
Мастерство катания				1.60	3,75	3,50	3,50	3.58		
Сумма за компоненты программы (умноженная)								16.93		
Снижения			Падения: -0.50						-0.50	
<< Пониженный прыжок F Падение в элементе										
Открытый фестиваль ПУТЬ МЕЧТЫ (24.05.2026-) -- 2 Юношеский разряд, Группа 1 (Произвольная программа)										
Место	Имя			Старт. номер	Общая сумма за вид	Сумма в технической оценке	Сумма за компоненты (умноженная)	Общая сумма снижений		
2	Софья ХАРЧЕНКО			1	23.37	8.63	15.74	-1.00		
СШ по ЗВС Химки										
#	Выполненные элементы	Info	Базовая стоимость	GOE	J1	J2	J3	Оценка бригады		
1	1A+1Lo	F	1.60	-0.55	-5	-5	-5	1.05		
2	1Lz	<<	0.60	0.02	0	0	1	0.62		
3	2S<<		0.40	-0.15	-4	-4	-3	0.25		
4	CCoSp1		2.00	0.20	1	1	1	2.20		
5	ChSpl1	*	1.50	0.15	1	1	1	1.65		
6	1A+1Lo*+REP		0.77	0.00	0	0	0	0.77		
7	CSSp1		1.90	0.19	1	1	1	2.09		
			8.77					8.63		
Компоненты программы				Фактор						
Композиция				1.60	3,50	3,25	3,50	3.42		
Представление				1.60	3,25	3,00	3,25	3.17		
Мастерство катания				1.60	3,50	3,00	3,25	3.25		
Сумма за компоненты программы (умноженная)								15.74		
Снижения			Падения: -1.00						-1.00	
* Недопустимый элемент << Пониженный прыжок REP Повторение прыжка не в каскаде F Падение в элементе										